

Ocio, cultura, sociedad digital y deporte



#infinitas
posibilidades

7.7 Síntesis de las fichas de medidas, para el eje 7.

Red de Factorías Joven.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura		
Descripción de la medida	Las Factorías Jóvenes son espacios de encuentro del IJEX para el ocio saludable y alternativo de la población juvenil. Se enfocan en actividades físicas y cultura urbana, pero son polivalentes para albergar otras acciones artísticas o formativas. Están ubicadas en Plasencia, Mérida y Badajoz.		
Anualidades	2025	2026	2027

Red de Espacios para la Creación Joven.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura		
Descripción de la medida	Los Espacios para la Creación Joven son una iniciativa que responde a las demandas de la juventud de Extremadura. Proporcionan lugares propios donde la juventud puede desarrollar sus inquietudes artísticas y mostrar su potencial creativo. Estas instalaciones se encuentran repartidas por la región, ubicadas en doce localidades extremeñas.		
Anualidades	2025	2026	2027

Programa “Lee, crea, conecta” con el IJEx.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.		
Descripción de la medida	El programa incluye diversas acciones dirigidas a los y las participantes. Estas acciones abarcan talleres, encuentros con autores y autoras y concursos. También se realizan juegos de escape que están relacionados con la lectura.		
Anualidades	2025	2026	2027

Concurso de microrrelatos de terror y de lecturas navideñas.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.		
Descripción de la medida	Cada participante podrá enviar un microrrelato de terror y un vídeo con una lectura de índole navideña.		
Anualidades	2025	2026	2027

Encuentro con autor y booktubers para jóvenes.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.		
Descripción de la medida	El 11 de mayo de 2025 se celebrará un Encuentro Juvenil con Autores en la 44 Feria del Libro de Badajoz, con la participación de autores como Inma Rubiales, Toni Quinta, Cristina Mellado y Jen Bernal. Los asistentes podrán firmar libros y participar en una mesa moderada por un booktuber.		
Anualidades	2025		

Encuentros con autor.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.		
Descripción de la medida	Desde el Plan de Fomento de la Lectura, organizan encuentros a través de las bibliotecas de nuestra región, con autores extremeños, para participantes de todas las edades.		
Anualidades	2025	2026	2027

Descuentos en Hospederías de Extremadura con el carné joven.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Turismo.		
Descripción de la medida	Las personas mayores de 18 años con Carné Joven Europeo pueden obtener descuentos en Hospederías de Extremadura. Disfrutan de un 20% en reservas directas de alojamiento con desayuno y un 10% en Cajas Regalo online. Los descuentos se aplican llamando por teléfono o usando un código online y son válidos hasta el 30 de diciembre de 2026.		
A anualidades	2025	2026	

Promoción de actividades juveniles en eventos de promoción turística.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Turismo.		
Descripción de la medida	Posibilidad de promocionar actividades juveniles en todos los eventos en los que participa el Servicio de Promoción, Ordenación y Productos Turísticos.		
A anualidades	2025	2026	2027

Juegos Deportivos Extremeños (JUDEX) y Juegos Extremeños del Deporte Especial (JEDES)			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Jóvenes y Deportes.		
Descripción de la medida	Los Juegos Deportivos Extremeños (JUDEX) promueven el deporte escolar con un enfoque formativo y educativo, priorizando valores y juego limpio. Los Juegos Extremeños del Deporte Especial fomentan la actividad y convivencia para personas con diversidad funcional, impulsando el deporte en la región.		
Anualidades	2025	2026	2027

Red de Información Juvenil: Radar Joven.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Los servicios de información juvenil, como la Red de Información Juvenil de Extremadura, son esenciales para proporcionar información de calidad. Ayudan a la juventud a tomar decisiones, desarrollar pensamiento crítico y mejorar su autonomía. Su misión es difundir información clave sobre temas como educación, empleo, cultura, derechos, vivienda y tiempo libre, apoyando a la juventud en sus transiciones de vida.		
Anualidades	2025	2026	2027

Campamentos e intercambios (Verano IJEx)

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Estas actividades educativas están destinadas a participantes de 12 a 17 años, ya que les enseña a relacionarse y respetarse y así poder compartir toda clase de actividades.		
A anualidades	2025	2026	2027

Carné Joven Europeo.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Es un servicio público del IJEX para la juventud extremeña. Busca fomentar la participación, movilidad e intercomunicación de la juventud. Ofrece ventajas que facilitan el acceso a bienes y servicios sociales, culturales, deportivos, económicos y educativos.		
A anualidades	2025	2026	2027

Campos de Voluntariado Nacionales e Internacionales.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Ofrecen a la juventud aprendizaje experiencial y desarrollo de habilidades en torno a temas sociales y culturales. Combinan actividades formativas, lúdicas, conocimiento del entorno y facilitan el intercambio de experiencias entre jóvenes de la región. Estas iniciativas buscan crear vínculos entre los y las participantes y dinamizar el entorno donde se desarrollan.		
Anualidades	2025		

Cultura Joven.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Es una iniciativa del Instituto de la Juventud de Extremadura (IJEX) para impulsar y dar visibilidad al talento artístico emergente de la región. Ofrece a la juventud un espacio para que creen, muestren y desarrollen sus proyectos en diversas disciplinas como música, teatro o literatura. Además, proporciona formación, profesionalización y oportunidades de crecimiento cultural y personal.		
Anualidades	2025	2026	2027

Promoción y ayuda al deporte escolar (PROADES).

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Jóvenes y Deportes.		
Descripción de la medida	Busca que la población escolar de Extremadura adquiera hábitos de vida saludable. Su objetivo es fomentar la participación activa. También promueve la recreación deportiva entre los y las estudiantes.		
Anualidades	2025		

Dinamización deportiva.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Dirección General de Jóvenes y Deportes.		
Descripción de la medida	Es una iniciativa conjunta de la Junta de Extremadura y las Diputaciones para promover la actividad físico-deportiva desde 1997. Ofrece ayudas a mancomunidades (con criterios de población y número de municipios) y mancomunidades integrales para la contratación de dinamizadores y dinamizadoras deportivos. El programa se desarrolla en localidades extremeñas menores de 20.000 habitantes con el fin de impulsar la promoción deportiva.		
Anualidades	2025		

Red de Dinamización Juvenil.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	La Red de dinamizadores impulsa la presencia del Instituto de la Juventud de Extremadura en todos los entornos de la región a través del equipo de dinamizadores de ocio y tiempo libre.		
A anualidades	2025	2026	2027

Alberguismo Juvenil Regional y Transfronterizo.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Albergues propios del Instituto y albergues de la red privada de la región, que posibilitan la pernocta a jóvenes, además de ejecutar actividades juveniles de diversa índole. Se fomentarán actividades de intercambio de carácter transfronterizo.		
A anualidades	2025		

Campamentos urbanos: CreaTuVerano.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Son campamentos de verano urbanos sin pernocta. Ofrecen actividades lúdicas, deportivas, culturales y creativas que ayudan a la juventud a fortalecer habilidades y descubrir talentos. Estos campamentos se desarrollan en espacios del IJEX, en horario de mañana, facilitando la conciliación familiar.		
Anualidades	2025		

Campux e intercambios.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Instituto de la Juventud de Extremadura.		
Descripción de la medida	Reúnen a jóvenes de diferentes regiones en un ambiente para aprender y disfrutar. Combinan actividades creativas, artísticas, formativas, lúdicas y físico-deportivas. El objetivo es crear vínculos, intercambiar experiencias y dinamizar el entorno.		
Anualidades	2025		

OAEDEXT. Oficina de Atención a Entidades Deportivas de Extremadura.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Fundación Jóvenes y Deporte.		
Descripción de la medida	La OAEDEXT apoya proactivamente a las entidades deportivas de Extremadura. Ofrece asesoramiento especializado para facilitar su gestión y profesionalización. El objetivo es facilitar el crecimiento y desarrollo del tejido deportivo regional.		
Anualidades	2025		

Tu momento de libertad.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Fundación Jóvenes y Deporte.		
Descripción de la medida	Por quinto año, se implementa un programa en los centros penitenciarios de Cáceres y Badajoz, dirigido a internos e internas. Se centra en actividades físico-deportivas motivadoras para fomentar una ocupación activa y saludable del tiempo.		
Anualidades	2025		

Simposio de Comunicación Deportiva en el S.XXI.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Fundación Jóvenes y Deporte.		
Descripción de la medida	La Fundación Jóvenes y Deporte organiza un foro nacional en Extremadura sobre las nuevas formas de comunicación deportiva. Pretende ser un punto de referencia y debate neutral en este ámbito, atrayendo a ponentes de prestigio. En 2025 se celebrará la tercera edición de este simposio, con ponencias y mesas de debate.		
Anualidades	2025		

UEX deportiva.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Fundación Jóvenes y Deporte.		
Descripción de la medida	Programa de colaboración con la Universidad de Extremadura (UEX) para optimizar recursos y beneficiar a la sociedad extremeña, especialmente a estudiantes y deportistas de alto nivel, mediante actividades deportivas y líneas estratégicas de interés común.		
Anualidades	2025		

Premios DUEX. Deporte Universitario de Extremadura.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Fundación Jóvenes y Deporte.		
Descripción de la medida	La Fundación Jóvenes y Deporte convoca los premios "DUEX – Deporte Universitario de Extremadura". Están dirigidos a deportistas que estudian en la UEX y logran resultados deportivos significativos a nivel nacional o internacional. Reconocen la capacidad de compatibilizar la práctica deportiva con resultados académicos brillantes.		
Anualidades	2025		

Premios Diputación Contigo.

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Consejería	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte.		
Órgano Responsable	Fundación Jóvenes y Deporte.		
Descripción de la medida	Una Convocatoria de Premios se realizará en 2025 con dos modalidades. Los premios "Diputación Contigo Talento" reconocen a jóvenes deportistas (12-22 años) por sus resultados deportivos significativos y rendimiento académico. Los premios "Diputación Contigo Singulares" distinguen a deportistas o entidades por realizar proyectos deportivos de carácter singular y extraordinario.		
Anualidades	2025		

Competencias digitales para la ciudadanía.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Economía, Empleo y Transformación Digital.		
Órgano Responsable	Dirección General de Digitalización Regional.		
Descripción de la medida	Impartición de programas formativos en competencias digitales dirigidos a la ciudadanía, con un mínimo de 7,5 horas.		
A anualidades	2025	2026	

Subvención a la Fundación del Toro de Lidia para la financiación de los gastos derivados de la puesta en marcha del “Circuito de novilladas de Extremadura 2025”.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Gestión Forestal y Mundo Rural		
Órgano Responsable	Dirección General de Infraestructuras Rurales, Patrimonio y Tauromaquia.		
Descripción de la medida	“Circuito de Novilladas de Extremadura 2025”, Organización y celebración de cuatro novilladas con carácter competitivo entre seis novilleros con picadores en el ámbito de la Comunidad Autónoma de Extremadura.		
A anualidades	2025		

Subvención Directa a la Escuela Taurina de la Asociación de Jóvenes Taurinos de Coria.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Gestión Forestal y Mundo Rural		
Órgano Responsable	Dirección General de Infraestructuras Rurales, Patrimonio y Tauromaquia.		
Descripción de la medida	Escuela taurina ciudad de Coria.		
Anualidades	2025		

Facilitar el acceso a la juventud a la actividad cinegética y piscícola.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Gestión Forestal y Mundo Rural		
Órgano Responsable	Dirección General de Gestión Forestal, Caza y Pesca		
Descripción de la medida	Fomento del relevo generacional a través del impulso de asociaciones juveniles de jóvenes cazadores y pescadores.		
Anualidades	2025		

Olimpiada Rayana.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Presidencia, Interior y Diálogo Social.		
Órgano Responsable	Dirección General de Acción Exterior.		
Descripción de la medida	Jornada con la participación de 1090 jóvenes de centros escolares de Alentejo, Centro y Extremadura, incluyendo a personas con discapacidad.		
Anualidades	2025	2026	2027

Programa de competencias digitales.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Salud y Servicios Sociales.		
Órgano Responsable	Secretaría General de Servicios Sociales, Inclusión, Infancia Y Familia.		
Descripción de la medida	El programa ofrece formación en competencias digitales a niños (9-13 años) y adolescentes (14-17 años) en situación de vulnerabilidad en Extremadura. Se enfoca en habilidades básicas y avanzadas, con perspectiva de género, y tiene como objetivo capacitar a 5.327 jóvenes, asegurando cobertura en zonas rurales y urbanas.		
Anualidades	2025		

Servicio de actividades socio deportivas en fines de semana y días festivos en el CCMMJJ.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Salud y Servicios Sociales.		
Órgano Responsable	Secretaría General de Servicios Sociales, Inclusión, Infancia Y Familia.		
Descripción de la medida	El Centro de Cumplimiento de Medidas Judiciales Vicente Marcelo Nessi en Badajoz ofrece un catálogo de actividades deportivas, culturales, de ocio y formativas para menores, con un enfoque motivador y orientador.		
A anualidades	2025		

Programa Club de ajedrez en el CCMM Marcelo Nessi.			
Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.			
Consejería	Consejería de Salud y Servicios Sociales.		
Órgano Responsable	Secretaría General de Servicios Sociales, Inclusión, Infancia Y Familia.		
Descripción de la medida	Se implementa el ajedrez social aplicado en el Centro Marcelo Nessi con adolescentes y jóvenes. Busca desarrollar habilidades sociales, mejorar la autoestima y el autocontrol de los y las participantes. El proyecto se articula mediante un club de ajedrez llamado "jóvenes alfiles".		
A anualidades	2025		

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Órgano Responsable	Título de la acción o medida	Presupuesto
Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.	Programa "Lee, crea, conecta" con el Instituto de la Juventud de Extremadura.	Sin asignación p.
Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.	Concursos de microrrelatos de terror y de lecturas navideñas.	Sin asignación p.
Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.	Encuentro con autor y booktubers para jóvenes.	3.000,00 €
Dirección General de Bibliotecas, Archivos y Patrimonio Cultural.	Encuentros con autor.	14.000,00 €
Dirección General de Jóvenes y Deportes.	Juegos Deportivos Extremeños (JUDEX) y Juegos Extremeños del Deporte Especial (JEDES).	2.202.175,00 €
Dirección General de Jóvenes y Deportes.	Promoción y ayuda al deporte escolar (PROADES).	45.000,00 €
Dirección General de Jóvenes y Deportes.	Dinamización deportiva.	3.448.200,00 €
Dirección General de Turismo.	Descuentos en hospederías de Extremadura con el carné joven.	Sin asignación p.
Dirección General de Turismo.	Promoción de actividades juveniles en eventos de promoción turística.	Sin asignación p.
Fundación Jóvenes y Deporte.	OAEXT. oficina de atención a entidades deportivas de Extremadura.	1.000,00 €
Fundación Jóvenes y Deporte.	Tu Momento de Libertad.	22.000,00 €

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Órgano Responsable	Título de la acción o medida	Presupuesto
Fundación Jóvenes y Deporte.	Simposio de Comunicación Deportiva en el S.XXI.	22.000,00 €
Fundación Jóvenes y Deporte.	UEX Deportiva.	30.000,00 €
Fundación Jóvenes y Deporte.	Premios DUEX-DEPORTE universitario.	7.500,00 €
Fundación Jóvenes y Deporte.	Premios Diputación Contigo.	36.500,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Red de Factorías Joven.	450.000,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Red de Espacios para la Creación Joven.	262.500,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Red de Información Juvenil: Radar Joven.	Sin asignación p.
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Lee Crea Conecta.	44.000,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Campamentos e intercambio (Verano IJEX).	315.978 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Carné Joven Europeo.	75.000 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Campos de Voluntariado Nacionales e Internacionales.	300.000 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Cultura Joven.	192.000,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Red de Dinamización Juvenil.	900.000,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Alberguismo Juvenil Regional y Transfronterizo.	600.000,00 €
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Campamentos Urbanos: CreaTuVerano	25.000,00 €

Eje 7. Ocio, cultura, deporte y sociedad digital.

Órgano Responsable	Título de la acción o medida	Presupuesto
Instituto de la Juventud de Extremadura.	Campux e intercambios.	160.000,00 €
Dirección General de Digitalización Regional.	Competencias digitales para la ciudadanía.	1.314.488,00 €
Dirección General de Infraestructuras Rurales, Patrimonio y Tauromaquia.	Subvención a la Fundación del Toro de Lidia para la financiación de los gastos derivados de la puesta en marcha del "Circuito de Novilladas de Extremadura 2025"	150.000,00 €
Dirección General de Infraestructuras Rurales, Patrimonio y Tauromaquia.	Subvención Directa a la Escuela Taurina de la Asociación de Jóvenes Taurinos de Coria.	30.000,00 €
Dirección General de Gestión Forestal, Caza y Pesca.	Facilitar el Acceso a los jóvenes a la actividad cinegética y piscícola.	30.000,00 €
Dirección General de Acción Exterior.	Olimpiada Rayana.	9.552,00 €
Secretaría General de Servicios Sociales, Inclusión, Infancia y Familia.	Programa de competencias digitales.	937.219,53 €
Secretaría General de Servicios Sociales, Inclusión, Infancia y Familia.	Servicio de actividades socio deportivas en fines de semana y días festivos en el C.C.M.M.J.J.	56.166,67 €
Secretaría General de Servicios Sociales, Inclusión, Infancia y Familia.	Programa club de ajedrez en el CCMM Marcelo Nessi.	9.000,00 €