

YACIMIENTO ARQUEOLÓGICO DE MÉRIDA SVEX05

LOCALIDAD: Mérida (Badajoz)
FECHA: 31 de julio - 14 de agosto de 2025
PLAZAS: 15
TIPO: Nacional
EDAD: 18-30 años
MODALIDAD: Excavación arqueológica
IDIOMA: Español



UBICACIÓN

Mérida, capital de la Comunidad Autónoma de Extremadura, situada al SO de España, fue fundada por el emperador romano Augusto en el año 25 a.C. Inmediatamente después, en el 16 a.C., fue nombrada capital de la Provincia Lusitania y, a finales del s.III, capital de la Diócesis Hispaniarum que por entonces englobaba toda la Península Ibérica y parte del norte de África. Fue también capital con los suevos y visigodos, además de una ciudad de primer orden en época islámica.

Su espectacular historia de más de veintiún siglos y el magnífico estado de conservación de los monumentos hizo que fuera declarada, en 1993, Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO. Entre sus principales monumentos destaca el puente romano sobre el río Guadiana, de casi 800 m de longitud; el Templo de Diana, que presidiría el Foro de la ciudad; el acueducto de Los Milagros, el Anfiteatro, la Alcazaba árabe y, por supuesto, el icónico teatro romano de Mérida, construido en el año 16-15 a.C., en el que, desde 1933, se celebra el Festival Internacional de Teatro Clásico de Mérida, probablemente el evento cultural más importante de España en la actualidad.

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO

El Consorcio de la Ciudad Monumental, Histórico-Artística y Arqueológica de Mérida tiene por objeto la gestión, organización e intensificación de las actuaciones relativas a la conservación, restauración, acrecentamiento y revalorización de la riqueza arqueológica y monumental de la capital extremeña. Mérida es una ciudad de origen romano que conserva un importante Conjunto Monumental declarado Patrimonio de la Humanidad. Así mismo, su yacimiento arqueológico, fruto de la ocupación estable de su solar durante más de dos mil años, sigue aportando, continuamente, información sobre el pasado de la ciudad. Los participantes tendrán oportunidad de conocer a fondo el patrimonio arqueológico de la ciudad.

El objetivo de este campo es introducir a los participantes en la metodología de la excavación arqueológica aplicada a un yacimiento urbano de época romana del calibre de Mérida. Podrán conocer a nivel teórico-práctico la metodología arqueológica, los procesos de excavación que se llevan a cabo en la ciudad de Mérida, así como las técnicas auxiliares a la excavación: tratamiento de materiales arqueológicos, seguimiento de obra, etc.

Espacios a excavar: Recinto del Teatro romano de Mérida

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

De manera complementaria, se desarrollarán actividades formativas y de ocio (conferencias, visitas guiadas a los distintos monumentos de la ciudad, visita al Museo Nacional de Arte Romano y asistencia a una representación del Festival de Teatro Clásico) cuyo objetivo será que los participantes conozcan el Conjunto Monumental donde se desarrolla el campo de voluntariado, se integren con la población que les acoge y potencien sus dinámicas de integración como grupo que conforma la actividad.



EQUIPO ACONSEJABLE

- Ropa deportiva y fresca
- Calzado cómodo y calzado de seguridad para la excavación
- Sombrero o gorra
- Mochila pequeña
- Toalla
- Bañador
- Protección solar
- Gafas de sol

DOCUMENTACIÓN NECESARIA

En el momento de la incorporación a las actividades el/la participante deberá llevar:

- Copia de la hoja de inscripción que incluya la aceptación expresa de las normas de los campos de voluntariado juvenil.
- DNI o pasaporte.
- Tarjeta Sanitaria.

Todos los/as participantes están cubiertos/as por una póliza colectiva de accidentes desde la incorporación al Campo de Voluntariado Juvenil hasta su finalización (no cubre desplazamientos).

ALOJAMIENTO Y MANUTENCIÓN

Deluxe Hostel & Suites
C/ Marquesa de Pinares 32B
06800 Mérida (Badajoz)
Teléfono: 924 57 70 03



La instalación cuenta con zona de uso común, cafetería, piscina exterior y WiFi gratuita. Los/as participantes se alojarán en habitaciones compartidas. El desayuno se servirá en el Hostel. La comida y la cena se ofrecerán en distintos restaurantes de la ciudad.

La manutención está prevista desde la cena del día 31 de julio hasta el desayuno del día 14 de agosto. Además se ofrecerá un picnic a media mañana en el lugar de la excavación.

TRANSPORTE

Se ha establecido un **punto de encuentro** en Mérida para facilitar la llegada al campo de voluntariado.

Cómo llegar a Mérida:

En tren:

Consulta trenes y horarios en RENFE

En autobús:

Consulta autobuses y horarios en las páginas web de las compañías

ALSA

AVANZABUS

En coche:

Si vas a llegar en coche, debes dirigirte directamente a Deluxe Hostel & Suites.

PUNTO DE ENCUENTRO

MÉRIDA

Fecha: 31 de julio

Hora: A lo largo de toda la jornada.

Lugar: Deluxe Hostel & Suites

La organización del campo de voluntariado recibirá a los/as participantes en las instalaciones de Deluxe Hostel & Suites. En caso de no poder llegar al punto de encuentro en la fecha y hora indicadas, deberán comunicarlo por correo electrónico a la organización, indicando el día y/o la hora de llegada.

CUOTA E INSTRUCCIONES PARA EL PAGO

La cuota de participación son **110€** e incluye alojamiento, manutención y seguro. El transporte correrá por cuenta del participante.

El pago de la cuota se efectúa mediante el **modelo 50** (<https://modelo050.juntaex.es/modelo050/>).

Órgano gestor: Cultura, Turismo, Jóvenes y Deportes

Concepto: 151094 Prestación de servicios de campamentos, albergues y campos de Trabajo

Datos del interesado: Complimentar todos los campos con * (obligatorios)

Datos de la liquidación: Detalle de la liquidación **Nombre del Campo de Voluntariado Juvenil**

Total a ingresar: 110€

Una vez introducidos todos los datos hay que **Validar modelo 050**

Elegir entre: Pagar e Imprimir o Solo Imprimir

Pagar e imprimir: pagas de forma telemática (con tarjeta).

Sólo imprimir: tienes que ir a una de las entidades bancarias que aparecen en la última página de la impresión para realizar el pago.

DEVOLUCIÓN

La devolución del importe del precio público, previa autorización del IJEX, procederá en los siguientes casos:

- De oficio, en caso de suspensión de la actividad
- A solicitud de la persona interesada en los casos de:

1. Accidente o enfermedad de la persona solicitante, o de un familiar hasta el cuarto grado de consanguinidad o afinidad.
2. Por cualquier circunstancia debidamente acreditada y valorada que impida la participación en el CVJ.

Tales circunstancias deberán comunicarse al Instituto de la Juventud de Extremadura, por correo electrónico a la mayor brevedad posible desde el conocimiento de los hechos que causan la imposibilidad de participar en el Campo de Voluntariado Juvenil.

A la solicitud de devolución del precio público deberá acompañarse, además de los documentos que acrediten las circunstancias indicadas en el apartado anterior, original o fotocopia auténtica del modelo 050 "Autoliquidación de tasas, precios públicos y otros ingresos" y modelo de Alta de Terceros debidamente cumplimentado, firmado y sellado por la persona interesada y por la Entidad Bancaria.

MÁS INFORMACIÓN

Instituto de la Juventud de Extremadura

TELÉFONO JOVEN: **900 500 800**

CORREO ELECTRÓNICO: **cverano@juntaex.es**

ORGANIZACIÓN DEL CAMPO DE VOLUNTARIADO: **fabian@consorciomerida.org**

PÁGINA WEB: <https://juventudextremadura.juntaex.es/web/campos25>