

## ART BRUT – SVEX07

**LOCALIDAD:** Valencia de Alcántara (Cáceres)

**FECHA:** 16 - 27 de agosto de 2025

**PLAZAS:** 20

**TIPO:** Nacional

**EDAD:** 18-30 años

**MODALIDAD:** Integración social

**IDIOMA:** Español



### UBICACIÓN

Valencia de Alcántara está situada en el extremo más occidental de Extremadura. Su núcleo urbano principal dista 14 Km. de la frontera con Portugal, 92 Km. de Cáceres por la carretera nacional N-521, 10 Km. de San Vicente de Alcántara por la EX-110 y 80 Km. de Badajoz por la misma carretera.

Es cabeza de partido judicial. En una parte de su extenso término municipal se encuentra la llamada "Campiña", con sus diez aldeas: El Pino, Las Huertas de Cansa, San Pedro de los Majarretes, Las Casiñas, Aceña de la Borrega, Alcorneo, Las Lanchuelas, La Fontañera, Jola y La Miera, así como otros pequeños caseríos.

### DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO

En el arte Bruto (ART BRUT) vamos a trabajar el arte generado por personas-artistas que no tienen conocimiento previo de las técnicas y/o estudios específicos en arte. Para ello centraremos el trabajo con las personas con discapacidad y voluntarios/as en base a tres elementos: fotografía, video y artes gráficas.

Se pretende que los/as voluntarios/as puedan adquirir el conocimiento teórico y práctico sobre el trabajo con personas de 16- 45 años con inteligencia límite y discapacidad intelectual ligera, así como conocer sus características y convivir con ellas desde los principios de integración y normalización. Desarrollar competencias, herramientas y confianza para involucrar a los/as jóvenes con diversidad funcional en sus actividades. Crear habilidades profesionales para trabajar con personas con inteligencia límite.

## ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

El desarrollo de actividades complementarias supone la parte lúdica y divertida del campo de voluntariado. En este sentido, se pretende contar con la implicación de los/as voluntarios/as con actividades que incentiven la participación y que fomenten el uso responsable de espacios naturales.

Se realizarán: excursiones, actividades deportivas (piscina, juegos), actividades manuales, actividades lúdicas y actividades de tiempo libre.



## EQUIPO ACONSEJABLE

- Ropa deportiva
- Zapatillas de deporte y/o botas de trekking
- Prendas de abrigo
- Ropa de baño
- Gorra para el sol
- Gafas de sol
- Mochila pequeña (para excursiones)
- Toalla y otros útiles de aseo
- Medicamentos específicos (en caso de tratamiento médico).

## DOCUMENTACIÓN NECESARIA

En el momento de la incorporación a las actividades el/la participante deberá llevar:

- Copia de la hoja de inscripción que incluya la aceptación expresa de las normas de los campos de voluntariado juvenil.
- DNI o pasaporte.
- Tarjeta Sanitaria.

Al tratarse de un campo de voluntariado con presencia de menores, los/as participantes deberán aportar **certificación negativa de delitos de naturaleza sexual** de acuerdo con lo establecido en los artículos 13.5 de la L.O. 1/1996, de 15 de enero de Protección Jurídica del menor y 8.4 de la Ley 45/2015, de 14 de octubre de Voluntariado.

Debes solicitarlo en la página web del [Ministerio de Justicia](#) con certificado digital

Todos los/as participantes están cubiertos/as por una póliza colectiva de accidentes desde la incorporación al Campo de Voluntariado Juvenil hasta su finalización (no cubre desplazamientos).

## ALOJAMIENTO Y MANUTENCIÓN

Albergue Juvenil "Sta. M<sup>a</sup> de Guadalupe"  
Puerto Roque s/n. P.K. 150.5  
10500 Valencia de Alcántara.  
Teléfono: 927 02 85 16



Los/as participante se alojarán en habitaciones con capacidad para 4/5 personas. Los baños también son compartidos. La instalación cuenta, además, con una sala de ordenadores con conexión wifi, pistas polideportivas y piscina. Todas las comidas serán proporcionadas por la propia instalación.

## TRANSPORTE

Se han establecido dos **puntos de encuentro**: en Badajoz y en Cáceres, para facilitar el traslado a las instalaciones donde se va a desarrollar el campo de voluntariado.

Cómo llegar a Badajoz/Cáceres:

### En tren:

Consulta trenes y horarios en RENFE

### En autobús:

Consulta autobuses y horarios en las páginas web de las compañías

ALSA

AVANZABUS

### En coche:

Si vas a llegar en coche, la mejor opción es dirigirte directamente al Albergue Juvenil Santa M.<sup>a</sup> de Guadalupe.

Otra alternativa es ir en tren o autobús hasta Valencia de Alcántara, pero necesitarás contactar con la organización del campo para que te ayuden a gestionar tu llegada al albergue.

## PUNTOS DE ENCUENTRO

### BADAJOZ

**Fecha:** 16 de agosto

**Hora:** 11:30 horas

**Lugar:** Puerta del Centro AEXPAINBA. Calle Antonio Martínez Virel, 12.

## CÁCERES

**Fecha:** 16 de agosto

**Hora:** 13:30 horas

**Lugar:** Junto a la puerta principal de la Estación de tren de Cáceres. Avda. Juan Pablo II, 6.

La organización del campo de voluntariado se encargará de facilitar el traslado de los/as participantes desde cualquiera de los puntos de encuentro al lugar de la actividad. En caso de no poder llegar a unos de estos puntos en la fecha y hora indicadas, deberán comunicarlo por correo electrónico a la organización, indicando el día y/o la hora de llegada.

La organización intentará facilitar el traslado, siempre y cuando sea posible. En caso contrario, dará las instrucciones precisas para llegar al campo de voluntariado.



### CUOTA E INSTRUCCIONES PARA EL PAGO

La cuota de participación son **110€** e incluye alojamiento, manutención y seguro. El transporte correrá por cuenta del participante.

El pago de la cuota se efectúa mediante el **modelo 50** (<https://modelo050.juntaex.es/modelo050/>).

**Órgano gestor:** Cultura, Turismo, Jóvenes y Deportes

**Concepto:** 151094 Prestación de servicios de campamentos, albergues y campos de Trabajo

**Datos del interesado:** Complimentar todos los campos con \* (obligatorios)

**Datos de la liquidación:** Detalle de la liquidación **Nombre del Campo de Voluntariado Juvenil**

**Total a ingresar:** 110€

Una vez introducidos todos los datos hay que **Validar modelo 050**

**Elegir entre:** Pagar e Imprimir o Solo Imprimir

**Pagar e imprimir:** pagas de forma telemática (con tarjeta).

**Sólo imprimir:** tienes que ir a una de las entidades bancarias que aparecen en la última página de la impresión para realizar el pago.

## DEVOLUCIÓN

La devolución del importe del precio público, previa autorización del IJEX, procederá en los siguientes casos:

- De oficio, en caso de suspensión de la actividad
- A solicitud de la persona interesada en los casos de:
  1. Accidente o enfermedad de la persona solicitante, o de un familiar hasta el cuarto grado de consanguinidad o afinidad.
  2. Por cualquier circunstancia debidamente acreditada y valorada que impida la participación en el CVJ.

Tales circunstancias deberán comunicarse al Instituto de la Juventud de Extremadura, por correo electrónico a la mayor brevedad posible desde el conocimiento de los hechos que causan la imposibilidad de participar en el Campo de Voluntariado Juvenil.

A la solicitud de devolución del precio público deberá acompañarse, además de los documentos que acrediten las circunstancias indicadas en el apartado anterior, original o fotocopia auténtica del modelo 050 "Autoliquidación de tasas, precios públicos y otros ingresos" y modelo de Alta de Terceros debidamente cumplimentado, firmado y sellado por la persona interesada y por la Entidad Bancaria.

## MÁS INFORMACIÓN

Instituto de la Juventud de Extremadura

TELÉFONO JOVEN: **900 500 800**

CORREO ELECTRÓNICO: **cverano@juntaex.es**

ORGANIZACIÓN DEL CAMPO DE VOLUNTARIADO: **fduran@inteligencialimite.org**

PÁGINA WEB: <https://juventudextremadura.juntaex.es/web/campos25>