



INSTITUTO DE LA JUVENTUD
DE EXTREMADURA

CIENCIA ROBÓTICA-3D

Del 14 al 23 de Julio

ASTRONOMÍA  REALIDAD VIRTUAL  ROBÓTICA  IMPRESIÓN 3D

MODALIDAD
CAMPUS
16-17 AÑOS

¡Comparte tu verano con jóvenes de Galicia!



Centro de Formación Joaquín Sama
Avenida de las Termas 55
10750 Baños de Montemayor
(Cáceres)
Tel. 927 488393



cverano@juntaex.es



900 500 800

CIENCIA ROBÓTICA-3D

INSTALACIÓN

El Centro de Formación Joaquín Sama está ubicado en Baños de Montemayor, junto al balneario que da nombre a la población. La instalación dispone de habitaciones para dos personas con baño propio, comedor, sala de televisión, dos salones de usos múltiples, aula de informática y un patio central.

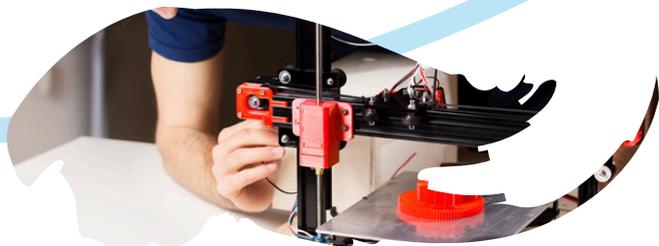
Baños de Montemayor se encuentra en la zona norte del Valle del Ambroz, entre los límites de las provincias de Cáceres y Salamanca. La localidad es conocida por sus baños termales de origen romano. Está rodeada por montañas, con bosques de castaños y otras especies autóctonas, un escenario perfecto para disfrutar de diversas actividades al aire libre.

A lo largo de los años, la vida del pueblo, atravesado por la Vía de la Plata, se ha visto marcada por el paso constante de peregrinos, viajeros y mercancías.



ACTIVIDADES

- Conocimiento científico centrado en Astronomía.
- Iniciación a la realidad virtual.
- Iniciación en área robótica.
- Conocimiento y uso de drones
- Rutas nocturnas para observación de estrellas y constelaciones.
- Inmersión astronómica a través de un planetario.
- Toma de contacto con máquina 3D.
- Excursiones y visitas de interés turístico y cultural.
- Talleres y Juegos



QUÉ LLEVAR

- Calzado deportivo cómodo (evitar llevar calzado nuevo)
- Calcetines y mudas
- Pantalones cortos y largos (deportivos, mallas, etc.)
- Sudaderas o parte superior de chándal
- Camisetas en cantidad
- Bañadores, chanclas
- Toalla grande para la ducha y piscina
- Neceser (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, crema labios, peine, esponja, crema solar, etc.)
- Gorra para el sol
- Cantimplora
- Linterna con pilas de recambio
- Bolsa para la ropa sucia
- Mochila tamaño mediano para las marchas
- Saco de dormir y esterilla.
- Medicación (en caso necesario y con las correspondientes pautas e instrucciones).
- Tarjeta Sanitaria y DNI.

IMPORTANTE

- **Es imprescindible saber nadar.**
- Se recomienda no llevar grandes cantidades de dinero, ni objetos de valor.
- El teléfono móvil sólo se podrá utilizar en el horario indicado por las personas responsables de la actividad.

La organización no se hace responsable en caso de pérdidas o robos.