

YACIMIENTO ARQUEOLÓGICO DE MÉRIDA VEX05

LOCALIDAD: Mérida (Badajoz)

FECHA INICIO: 5 julio 2021 **FECHA FIN:** 16 julio 2021

PLAZAS: 15

TIPO: NACIONAL

EDAD: 18-30 años

MODALIDAD: Arqueología-patrimonio



Mérida, la capital de Extremadura, al oeste de España, fue fundada por los romanos en el siglo I antes de Cristo. Aún quedan restos de la ciudad antigua, como el teatro romano. Este espacio sigue en funcionamiento y cuenta con dos filas de columnas en el escenario. Su puente romano de 792 m se extiende sobre el río Guadiana hasta unirse con la Alcazaba, la fortaleza islámica del siglo IX construida sobre los muros romanos.

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO

El Consorcio de la Ciudad Monumental, Histórico-Artística y Arqueológica de Mérida tiene por objeto la gestión, organización e intensificación de las actuaciones relativas a la conservación, restauración, acrecentamiento y revalorización de la riqueza arqueológica y monumental de la capital extremeña. Mérida es una ciudad de origen romano que conserva un importante Conjunto Monumental declarado Patrimonio de la Humanidad. Así mismo, su yacimiento arqueológico fruto de la ocupación estable de su solar durante más de dos mil años, sigue aportando, continuamente, información sobre el pasado de la ciudad. Los participantes tendrán oportunidad de conocer a fondo el patrimonio arqueológico de la ciudad.



El objetivo de este campo es introducir a los participantes en la metodología de la excavación arqueológica aplicada a un yacimiento urbano de época romana del calibre de Mérida. Podrán conocer a nivel teórico-práctico la metodología arqueológica, los procesos de excavación que se llevan a cabo en la ciudad de Mérida así como con las técnicas auxiliares a la excavación: tratamiento de materiales arqueológicos, seguimientos de obra, etc.

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

De manera complementaria, se desarrollarán actividades formativas y de ocio cuyo objetivo será que los participantes conozcan el Conjunto Monumental donde se desarrolla el campo de voluntariado, se integren con la población que les acoge y potencien sus dinámicas de integración como grupo que conforma la actividad.

El desarrollo de actividades complementarias supone la parte ociosa y divertida del campo de voluntariado. En este sentido, se agradecerá la implicación de los voluntarios con actividades que incentiven la participación.

ALOJAMIENTO Y DIRECCIÓN POSTAL

HOSTEL MÉRIDA. Calle Marquesa de Pinares, 32b, 06800 Mérida, Badajoz. Teléfono: 924 57 70 03

La instalación dispone de:

2 plantas, con 60 plazas repartidas en 20 habitaciones séxtuples, cuádruples, triples y dobles. Zona de uso común, cafetería y pequeño spa al aire libre. Habitaciones espaciaosas. Sala común con televisión. Wifi gratuito en todo el recinto. Recepción y cafetería 24 h. Cuenta también con piscina para uso común.



DOCUMENTACIÓN

En el momento de la incorporación a las actividades el/la participante deberá llevar:

- Copia de la hoja de inscripción que incluya la aceptación expresa de las normas de los campos de voluntariado juvenil.
- DNI o pasaporte.
- Tarjeta Sanitaria.

Todos los participantes están cubiertos por una póliza colectiva de accidentes desde la incorporación al Campo de Voluntariado Juvenil hasta su finalización (no cubre desplazamientos).

TRANSPORTE

Los voluntarios se desplazarán por sus propios medios, tanto a la llegada como al término del campo y finalizará con el desayuno del último día de la actividad.

Como información adicional:

En tren

Información RENFE: 902 32 03 20, 902 43 23 43

En Autobús

Información Estación de Autobuses de Mérida: 924 37 14 04

Información GRUPO AVANZA: 902 02 06 03

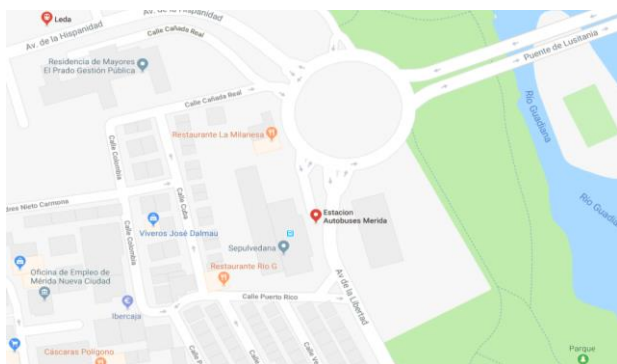
PUNTO DE ENCUENTRO

Fecha: 5 de julio

Hora: 18:00 horas

Lugar: En la estación de autobuses de Mérida: Avda. de la Libertad, s/n, 06800 Mérida (Badajoz).

Para los participantes que no puedan estar ese día a esta hora, o antes, se intentará facilitar su recogida, pero siempre fuera del horario de las actividades programadas, para no interrumpir el trabajo del grupo.



CUOTA E INSTRUCCIONES

110 EUROS, Incluye alojamiento y manutención. El transporte será por cuenta del participante. El ingreso se efectuará mediante el modelo 50. Una vez adjudicada la plaza para el campo de voluntariado, se enviarán las instrucciones pertinentes para realizar el pago de la cuota.

DEVOLUCIÓN

Procederá la devolución del importe del precio público, previa autorización del Instituto de la Juventud de Extremadura, en los siguientes casos:

- a) De oficio, en caso de suspensión de la actividad.
- b) Previa solicitud del interesado o de su progenitor o tutor legal en los casos de:
 1. Fallecimiento, accidente o enfermedad del solicitante, o de un familiar hasta el cuarto grado de consanguinidad o afinidad.
 2. Por cualquier circunstancia debidamente acreditada que impida la participación en el campo de voluntariado juvenil.

Tales circunstancias deberán comunicarse al Instituto de la Juventud de Extremadura, por Registro, fax o correo electrónico a la mayor brevedad posible desde el conocimiento de los hechos que causan la imposibilidad de participar en el campo de voluntariado juvenil.

A la solicitud de devolución del precio público deberá acompañarse, además de los documentos que acrediten las circunstancias indicadas en el apartado anterior, original o fotocopia auténtica del modelo 050 "Autoliquidación de tasas, precios públicos y otros ingresos" y modelo de alta de Terceros debidamente cumplimentado, firmado y sellado por el interesado y por la Entidad Bancaria.

EQUIPO ACONSEJABLE

- Ropa deportiva y fresca, calzado cómodo, sombrero o gorra y mochila pequeña.
- Toalla, bañador, protección solar, gafas de sol.

IDIOMA

Español

CONTACTOS

- Instituto de la Juventud de Extremadura

ROCÍO PÉREZ URBÁN 924 008186 rocio.perezu@juntaex.es

ANA M^a MARTÍNEZ 924008175 anamaria.martinez@juntaex.es

-TELÉFONO DE INFORMACIÓN: 900-500-800

-CORREO ELECTRÓNICO: cverano@juntaex.es

-PÁGINA WEB: <http://juventudextremadura.juntaex.es>