

CLAVE: AN-12

DENOMINACIÓN: IV CAMPO DE VOLUNTARIADO JUVENIL DE ARQUEOLOGÍA EN EL CASTILLO DE BEDMAR (JAÉN) 2021

LUGAR: BEDMAR Y GARCÍEZ (JAÉN)

FECHAS: DEL 19 DE AGOSTO AL 2 DE SEPTIEMBRE

MODALIDAD: ARQUEOLOGÍA

CARÁCTER: NACIONAL

NÚMERO DE PARTICIPANTES: 20

EDAD: 18-30 AÑOS

CUOTA: 90 €

IDIOMAS: CASTELLANO

Ubicación:

Bedmar es una localidad de la provincia de Jaén, situada a 42 km. de la capital. En el año 1975 se integra con el cercano municipio de Garcíez para formar el actual Bedmar y Garcíez. Se encuentra en la campiña alta jienense, en el margen izquierdo del río Guadalquivir y enclavado en el Parque Natural de Sierra Mágina. Las primeras ocupaciones humanas del territorio de Bedmar se remontan a la Prehistoria, posteriormente servirá de asiento a íberos, romanos, visigodos y musulmanes. Entre otros monumentos destacamos el Castillo Nuevo de Bedmar, construido a principios del S. XV e inscrito en el patrimonio histórico andaluz como Bien de Interés Cultural. Está situado junto al casco urbano de la localidad de Bedmar, la cual está bien comunicada con Úbeda, Jaén y Granada.

Breve resumen del proyecto:

El IV Campo de Voluntariado Juvenil de Arqueología Castillo de Bedmar, tiene como objetivo la puesta en valor del Patrimonio Histórico y Cultural de Bedmar, a través de la recuperación de su Castillo Nuevo (del S.XV) mediante trabajos de excavaciones arqueológicas. Los trabajos que se desarrollarán con el campo de voluntariado se centrarán en la recuperación de las estructuras internas del Castillo (aljibe, torre del homenaje, recuperación de pavimentos, adarves y habitaciones).

Actividades principales:

La actividad principal se centrará en los trabajos arqueológicos en el Castillo de Bedmar:

- Retirada de la vegetación y adecuación de la zona de trabajo y alrededores.
- Excavación arqueológica en la zona del Alcazarejo del Castillo.
- Topografía y fotogrametría de la zona excavada.
- Recubrimiento de la zona excavada.



Actividades complementarias:

Limpieza y siglado de las piezas arqueológicas.

- Clasificación de los objetos arqueológicos por materiales: cerámicas, huesos, carbones...
- Fotografiado de los objetos arqueológicos.
- Digitalización e informatización de los objetos.

Actividades lúdico-recreativas y socioculturales:

- Actividades deportivas (piscina y polideportivo).
- Excursión al Nacimiento del Río Cuadros (Bedmar).
- Visita guiada a Úbeda y Baeza (ciudades Patrimonio de la Humanidad).
- Visita guiada a Jaén ciudad (Museo Íbero, Museo Arqueológico, Centro Ciudad, Baños Árabes).
- Visita guiada a la Necrópolis de Toya (Peal del Becerro).
- Visita guiada a las pinturas rupestres de las Grajas (Jimena).
- Visita guiada a la Cooperativa de Aceite de Bedmar (Bedmar).
- Jornadas Medievales mediante conferencias sobre la Edad Media y la Orden de Santiago (Centro Paleomágina, Bedmar).
- Jornada de recreación histórica medieval.
- Dinámicas de grupo con talleres: taller de acuñaciones de monedas, taller de cerámica medieval, taller de vestimenta medieval, taller de arco medieval, taller de música medieval, taller de baile medieval (centro Paleomágina, Bedmar).
- Visita guiada a la exposición Castillos de Jaén (Centro Paleomágina, Bedmar).

Alojamiento:

Residencia Municipal Ayuntamiento de Bedmar, calle Alejandro Lucin, nº 20, Bedmar (Jaén). Teléfono: 605582228

Coordenadas GPS:

Latitud: 37.824901 **Longitud:** -3.413863

Cómo llegar:



Junta de Andalucía

CONSEJERÍA DE EMPLEO, FORMACIÓN Y
TRABAJO AUTÓNOMO

Instituto Andaluz de la Juventud

-Bus: La estación de autobuses más cercana a Bedmar y Garcíez es la de Mancha Real, situada a 18 Km. y donde hay conexiones hasta Jaén y otras capitales de provincia. También se puede acceder en autobús a través de la estación de autobuses de Úbeda (28 km.) y Jaén ciudad (47 km)
www.munozamezcua.es

-Carretera: La principal vía de acceso a Bedmar es la carretera autonómica A-320 Mancha Real-Jódar que lo comunica al oeste con la localidad de Jimena, Mancha Real, la A-316 y Jaén y al este con la A-401 Úbeda-Moreda a la altura de Jódar.

- Avión: El aeropuerto más cercano es el de Granada a 105 km. y después por A-401. www.aena.es

- Tren: La estación de tren más cercana es la de Jódar a 19 Km. y la de Linares-Baeza a 32 km., con comunicaciones directas a Madrid, Granada y Almería y otros lugares del resto de España.
www.renfe.com

Coordenadas GPS:

Latitud: 37.824901 Longitud: -3.413863

Incorporación y punto de encuentro:

Lugar: Residencia Municipal Ayuntamiento de Bedmar, calle Alejandro Lucini nº 20.

Día y hora: 19 de agosto. Hora de incorporación a las 12.00 am.

Latitud: 37.824901 **Longitud:** -3.413863

Es necesario llevar:

Obligatorio:

D.N.I. o documento identificativo, tarjeta sanitaria o documento acreditativo de la cobertura sanitaria.

La no presentación de los documentos indicados anteriormente a la llegada, podrá suponer la no aceptación de la persona voluntaria en el campo.

Imprescindible:

Productos de higiene personal, toalla de baño, botas de montaña, ropa adecuada para trabajos manuales de campo.

SI SIGUES ALGÚN TRATAMIENTO, NO TE OLVIDES DE TUS MEDICAMENTOS.

Aconsejable:

Ropa y calzado deportivos, traje de baño, chanclas, toalla baño, protección solar, ropa y calzado para senderismo y visitas turísticas.

Opcional:

Información y contactos:

Entidad organizadora:

Instituto Andaluz de la Juventud.

Dirección Provincial del Instituto Andaluz de la Juventud en Jaén

Tfnos.: 600160329 / 600160331 / 600160327 / 953001967 / 953001950

Email: infocamposdevoluntariado.ja.iaj@juntadeandalucia.es

<http://www.juntadeandalucia.es/institutodelajuventud/patiojoven/patiojoven/Programas/Ocio>

Entidad que lo desarrolla:

Ayuntamiento de Bedmar y Garcéz.

Tfno: Marco Antonio Bernal Gómez / 605582228 / www.bedmargarciez.es

Entidades colaboradoras:

Paleomágina (Centro de Investigaciones Prehistóricas de Sierra Mágina).

Observaciones:

Las actividades de trabajo arqueológico en el Castillo y las actividades lúdicas específicas de visitas a lugares naturales como montañas y ríos, presentan ciertas dificultades para las personas con diversidad funcional motórica.